



REGLAMENTO

UNIVERSE CHALLENGE
VALORANT

2024 | SPLIT 1



ÍNDICE

1. PREÁMBULO.	1
2. INSCRIPCIONES.	1
2.1. Inscripción como equipo.	1
2.2. Total de plazas.	1
3. PREMIO.	1
4. ESTRUCTURA.	2
4.1. Fase regular.	2
4.1.1. Desempate.	2
4.2. Play-offs: Cuartos, semifinal y final.	2
5. FUNCIONAMIENTO.	2
5.1. Elección de mapa.	2
5.2. Sistema de vetos.	2
5.2.1. Formato BO1.	3
5.2.2. Formato BO3.	3
5.3. Selección de agente.	4
5.4. Pausas.	4
5.5. Time-out.	4
6. NORMATIVA.	4
6.1. Fichajes y stand-in.	4
6.2. Servidor.	5
6.3. Horarios.	5
6.4. Comunicación.	5
6.5. Retransmisiones.	5
6.6. Ausencia o retraso.	5
7. PENALIZACIONES.	6
7.1. Leves.	6
7.2. Graves.	6
7.3. Expulsiones.	6

1. PREÁMBULO

Esta normativa se redacta para asegurar estándares mínimos, y ofrecer a los equipos una herramienta de apoyo que cimiente las bases del funcionamiento de nuestra competición.

A través de esta, Somos Universe quiere crear un ambiente sano de crecimiento y competición donde los jugadores se sientan cómodos y animándoles a conocerse, generando un ambiente familiar sin dejar de lado el espíritu competitivo de nuestra organización.

2. INSCRIPCIONES

2.1. Inscripción como equipo

La edad mínima para participar es de 16 años.

El rango medio mínimo para poder participar como equipo es DIAMANTE 1 y máximo INMORTAL 3. Contará el rango más alto del jugador entre el acto presente y el anterior, y siempre deberá inscribirse con su cuenta principal.

Los equipos podrán inscribirse con un mínimo de 5 *players* y máximo 10.

La **inscripción es gratuita**. Únicamente se pedirá un depósito de 10€ por equipo a modo de fianza que se devolverán una vez el equipo finalice el split. El depósito no se devolverá en ningún caso si el equipo decide abandonar la competición o el equipo es expulsado por incumplimiento de la normativa (ver punto 7).

Cada equipo deberá facilitar una foto de cada uno de los jugadores/as en el momento de la inscripción, que se utilizará como banner de dicho player durante los directos. La foto deberá tener un formato horizontal. (Ejemplo: ver [directo](#))

2.2. Total de plazas

La competición se realizará con un mínimo de 8 equipos y máximo 16.

3. PREMIO

Contamos con un *prizepool* base de 60€ a repartir de la siguiente manera:

1º premio: 50€

2º premio: 10€

4. ESTRUCTURA

La competición tendrá una duración de 1 mes siendo la fecha de inicio el 15 de febrero.

4.1. Fase regular

La fase regular constará de 3 jornadas.

- **Jornada 1:** 20 y 21 de febrero.
- **Jornada 2:** 27 y 28 de febrero.
- **Jornada 3:** 5 y 6 de marzo.

Los equipos se dividirán en dos, tres o cuatro grupos en función del número de equipos. Los equipos se enfrentarán durante la fase regular (solo ida) a BO1 contra los equipos de su propio grupo. Se clasificarán para *play-offs* los equipos que acumulen más victorias de cada grupo durante la fase regular.

4.1.1. Desempate

En caso de empate entre dos equipos al finalizar la fase regular, se tendrá en cuenta la diferencia de rondas (rondas ganadas menos rondas perdidas). Si no pudiera determinarse un equipo ganador, se realizará un encuentro de desempate BO1 antes de los *play-offs*.

4.2. *Play-offs*: Cuartos, semifinal y final

Disputarán cuartos de final a BO1 los 2 equipos de cada grupo que hayan acumulado más victorias durante la fase regular. Se jugarán cuartos y semifinal a BO1 el 13 de marzo y la final a BO3 el 13 de marzo.

Cuartos: BO1 el martes 12 de marzo.

Semifinal: BO1 el miércoles 13 de marzo.

Final: BO3 el miércoles 13 de marzo.

El criterio de ordenación será por total de victorias y diferencia de rondas ganadas (rondas ganadas menos rondas perdidas):

1° vs. 8°

2° vs. 7°

3° vs. 6°

4° vs. 5°

5. FUNCIONAMIENTO

5.1. Elección de mapa

Para realizar la elección de mapa a jugar, se utilizará la web “<https://www.mapban.gg/en/ban/valorant>” y los enlaces serán proporcionados por miembros de la organización. La hora límite para hacer el baneo es de 5 minutos antes de la hora del partido, en caso contrario se considerará que el equipo no se ha presentado y se concederá victoria al equipo rival. Cada mapa podrá ser jugado, como máximo, una vez por encuentro.

Los mapas jugables son:

Ascent, Bind, Breeze, Icebox, Lotus, Split, Sunset.

En caso de ser añadido un nuevo mapa o agente a Valorant, deberán pasar 14 días desde la fecha que se añadió para poder ser jugado en un partido de la competición.

5.2. Sistema de vetos

El papel de los equipos ('Equipo A' o 'Equipo B') se determinará por sorteo previo al comienzo de la competición, determinando así el bracket completo para la fase de grupos.

5.2.1. Formato BO1

Equipo A: BANEA mapa

Equipo B: BANEA mapa

Equipo A: BANEA mapa

Equipo B: BANEA mapa

Equipo A: BANEA mapa

Equipo B: ELIGE mapa

Equipo A: ELIGE bando (atacante o defensor)

5.2.2. Formato BO3

Equipo A: BANEA mapa

Equipo B: BANEA mapa

Equipo A: ELIGE 1º mapa

Equipo B: ELIGE 2º mapa

Equipo A: BANEA mapa

Equipo B: BANEA mapa

El mapa restante será el 3er mapa

ELIGE bando (atacante o defensor) del 1er mapa

Equipo A: ELIGE bando (atacante o defensor) del 2º mapa

ELIGE bando (atacante o defensor) del 3er mapa

5.3. Selección de agente

Tendrá una duración de 85 segundos. Si el tiempo expira antes de que las 10 personas hayan elegido agente debido a falla técnica, se repetirá la selección manteniendo los mismos agentes elegidos anteriormente.

5.4. Pausas

Si la partida *crashea*, se desconecta u ocurre cualquier otro fallo, se pausará la partida hasta que carguen ambas alineaciones.

Cada equipo dispone de 1 pausa técnica de 10 minutos por mapa. Si pasados los 10 minutos, no han podido resolver el problema, el equipo rival decidirá si gana por *forfeit* o conceder otros 3 minutos de cortesía. Pasados los 13 minutos, si no se pudo resolver el problema, se concederá victoria automática al equipo rival.

Solo se podrá pausar partida durante la fase de compra, nunca durante la ronda, y el equipo deberá informar a la persona árbitro con el motivo de la misma.

En caso de necesitar reiniciar Valorant o el ordenador, los jugadores deben pulsar Alt+F4 para reconectarse a la partida posteriormente ya que si eligen 'abandonar partida', no podrán reconectarse.

5.5. Time-out

El coach de cada equipo podrá pedir un time-out por mapa y lado. Los time-out se piden siempre durante la fase de compra.

6. NORMATIVA

6.1. Fichajes y stand-in

Se permitirán cambios en la alineación de los equipos siempre notificando previamente a la administración, con límite hasta la hora del partido. Los nuevos fichajes deben respetar la media de rango del equipo, que debe estar comprendida entre Diamante 1 e Inmortal 3 incluyendo las incorporaciones. Durante los *play-offs* no se permitirán nuevos fichajes ni stand-ins.

No se permiten fichajes de jugadores/as que no cumplan con las normas de Riot (por ejemplo, un nombre inapropiado). Así mismo, la foto cedida a la organización debe ajustarse a unos términos apropiados.

6.2. Servidor

Los partidos se efectuarán siempre en el servidor de Madrid. Excepcionalmente, se podrá efectuar la partida en otro servidor si así ambos equipos lo acuerdan, y deberán comunicarlo previamente a la administración de la competición.

Configuración del servidor:

- Atajos: OFF.
- Modo torneo: ON.
- Prórroga: Victoria por dos: ON.
- Jugar todas las rondas: OFF.
- Ocultar historial: OFF

6.3. Horarios

Los partidos deben jugarse los martes y miércoles en los *slots* preestablecidos: 18:00, 19:00, 20:00 o 21:00. Los/as capitanes/as son responsables de elegir *slot* consensuando con el rival antes de las 23:59 de cada domingo.

La ausencia de respuesta por parte de un equipo dentro del límite, supondrá la derrota automática para ese equipo. En caso de no existir acuerdo, el partido se jugará el jueves de la misma jornada a las 20:00 y no será retransmitido. Solo se podrá jugar off-stream dos veces por equipo.

6.4. Comunicación

Los jugadores que disputen el encuentro deben encontrarse en llamada en el chat de voz de Discord asociado a su equipo 10 minutos antes de la hora asignada al encuentro.

6.5. Retransmisiones

Los partidos solo podrán ser retransmitidos por el canal oficial de Somos Universe.

6.6. Ausencia o retraso

Dado que se retransmiten los partidos, es de vital importancia la puntualidad.

Se considerará ausencia cuando un equipo esté incompleto en la sala del partido a la hora del encuentro y perderá automáticamente sin posibilidad de posponerlo ni aplazarlo.

7. PENALIZACIONES

Buscamos mantener un ambiente sano entre las personas implicadas en la competición, ya sean parte del staff o de los equipos participantes. Hemos dividido las faltas en dos categorías que se detallan a continuación:

7.1. Leves

- No notificar a la administración de Circuito Tormenta de cualquier cambio de nombre que se realice en la ID# de un/a jugador/a de la alineación con al menos 24 horas de antelación a la hora del partido.
- Pausar la partida sin justificación.
- No notificar del resultado de un encuentro off-stream a la administración dentro de las 24 horas posteriores al partido.

7.2. Graves

- Faltas de respeto, abuso o acoso de cualquier tipo a otras personas participantes de la competición, ya sean parte de equipos o del propio staff, durante y fuera de los partidos en los canales de la organización. No nos hacemos responsables de comentarios que ocurran fuera del área de control de nuestra organización, como por ejemplo, en redes sociales.
- Comentarios de índole discriminatoria: LGTBfobia, sexismo, racismo, xenofobia, de etnia o religión, etc.
- Suplantación, o intento, de identidad de alguien partícipe de la competición.
- Confabulación y acuerdo entre equipos y/o jugadores/as para modificar intencionadamente el resultado de un encuentro.
- Uso de *hacks* y/o *exploits*. Las personas conocedoras o cómplices de estas conductas también serán sancionadas.

- Uso indebido de los atajos durante un enfrentamiento.
- Uso de cuentas SMURF.

7.3. Expulsiones

La acumulación de faltas leves o graves sin que estas corrijan la conducta del participante supondrán la valoración de la expulsión del jugador y el cese de su actividad en Somos Universe.

Esta competición no está vinculada a Riot Games.

El desconocimiento de las normas no exime de su cumplimiento.

La organización se reserva el derecho de modificar las normas si así lo cree oportuno durante la competición.