

NORMATIVA

DE LA

COPA INTERCOMUNIDADES

ÍNDICE

ÍNDICE.....	2
INFORMACIÓN.....	3
FORMATO.....	4
MERCADO DE JUGADORES.....	4
REGLAMENTO.....	5
1- EQUIPOS.....	5
2- CALENDARIO.....	6
3- CONFIRMAR HORARIO.....	7
4- PARTIDOS.....	7
5- SALA.....	7
6- PICKS Y BANS.....	8
7- RESULTADOS DE PARTIDOS.....	8
8- DESEMPATES.....	8
9- FANCAST.....	9
10- ARBITRAJE.....	9

INFORMACIÓN

Cualquier tipo de comportamiento similares a los que se describirán a continuación serán calificados como conducta antideportiva, llevando esto a la expulsión del torneo:

- Difamación y/o insultos a los otros participantes de la competición y/o a la organización tanto durante la realización de la liga como a posteriori, mediante conversaciones directas, chat de la retransmisión y/o Redes Sociales.
- Cualquier tipo de comentario racista clasista o sexista en cualquier escenario.
- Intento reiterado de manipulación de la normativa para el beneficio propio.
- Uso de la cámara durante las retransmisiones para ridiculizar y/u ofender a terceros.
- Pacto o amaño de partidos de la competición.

La organización del torneo se guarda el derecho de determinar la gravedad de la sanción.

Todos los programas de cheats están totalmente prohibidos y todo aquel que los utilice será expulsado de la competición. El uso de bugs (o fallos del juego) para sacar provecho de la situación están totalmente prohibido.

Cualquier tipo de falsificación de cuentas de juego o el uso de cuentas que no pertenecen a los jugadores titulares o cualquier otra acción que pueda alterar la veracidad de la competición será castigada con la expulsión inmediata de la competición.

Los jugadores que se hayan inscrito con un nombre de equipo/jugador ofensivo, deberán hacer un cambio de nombre de forma inmediata o serán expulsados de la competición.

Infringir cualquiera de las normas significa la descalificación inmediata del participante o pérdida parcial o total del partido.

Se darán casos de que no haya un árbitro presente todo el tiempo en los partidos offstream, por lo que se ruega a los jugadores que actúen de forma deportiva respecto a las desconexiones. Una acumulación de acciones de dudosa deportividad conlleva sanciones.

La organización se reserva el derecho de modificar a su criterio el reglamento antes del inicio de la competición sin previo aviso, así como disponer de ajustes y correcciones durante la competición para solucionar cualquier incidencia.

FORMATO

El formato de la competición constará de 2 partes las cuales se realizarán en un periodo de 2 semanas:

- Fase 1 (Desarrollada en la primera semana del torneo): Formato de grupos/liguilla el cual constará de 3 grupos, 2 de 3 equipos y 1 de 4 equipos jugándose solo la ida al mejor de 2 mapas por encuentro.
- Fase 2 (Desarrollada en la segunda semana del torneo): Formato de eliminación el cual estará formado por los 2 mejores equipos de cada grupo y los que ganen su partido de desempate entre los terceros y el cuarto una vez terminada la fase 1, todos los partidos a excepción de la final la cual será al mejor de 5 mapas, serán al mejor de 3.

Cada uno de estos equipos será formado por las 17 comunidades autónomas de España + un las ciudades autónomas de Ceuta y Melilla

MERCADO DE JUGADORES

Una vez terminada la fase de inscripción mediante formularios, a cada capitán se le facilitará una lista con los jugadores de su Comunidad Autónoma (O comunidades en caso de los equipos formados por 2 comunidades) del cual deberá a elegir hasta un máximo de 9 jugadores:

- 1 Capitán
- 4 Titulares junto al capitán
- 3 Suplentes

El plazo para la elección de jugadores finalizará 2 días antes del inicio del torneo a las 23:59 (Hora peninsular).

En caso de no contar con los suficientes jugadores por región, una vez presentados todos los equipos, se facilitará una lista con los jugadores que quedaron disponibles de otra comunidad al capitán/capitana que lo necesite.

REGLAMENTO

1- EQUIPOS

Cada equipo estará formado por su capitán, el cual será el encargado de hacer las gestiones pertinentes en la sala durante el enfrentamiento y/o en el servidor de Discord y un mínimo de 5 jugadores siendo el máximo 9 (Incluyendo al capitán).

Para que todo se dé de forma transparente y no haya ningún problema al inscribir jugadores, os dejamos a continuación de forma detallada las reglas en cuanto a jugadores/equipos:

1. El máximo de jugadores inscritos serán 9 jugadores, no pudiendo utilizar jugadores pertenecientes a otros equipos, es decir que un mismo jugador pueda jugar para dos equipos diferentes.
2. Todo movimiento de jugadores (altas o bajas) como cambio de nombre, hay que notificarlo al Staff del torneo por Discord.
3. Un jugador de un equipo no puede abandonar su propio equipo para ir a otro.

2- CALENDARIO

Tal y como se comentaba en el apartado de Formato, el torneo constará de 2 fases las cuales cada 1 se desarrollará en una semana:

- **Fase 1 (Grupos):** Del lunes al sábado de la primera semana de la competición, se deberán jugar las jornadas de la fase de grupos.
- **Fase 2 (Fase final):** Del lunes al sábado de la segunda semana de la competición, se disputarán los partidos de cuartos de final y semifinales dejando para el domingo los partidos del 3er puesto y la final.

Ambos equipos deberán pactar (A excepción de las semifinales, partido por el 3er puesto y final) su horario y anunciarlo por el correspondiente chat de horarios dentro del servidor de Discord.

Para las semifinales, el horario será a las 18:00 (Hora peninsular) la primera semifinal y a las 19:45 (Hora peninsular) la segunda semifinal del segundo sábado de la competición.

Para el partido por el 3er puesto, el horario será a las 18:00 (Hora peninsular) del segundo domingo de la competición.

Para la final, el horario será a las 19:45 (Hora peninsular) del segundo domingo de la competición.

3- CONFIRMAR HORARIO

Para que todos los equipos, puedan disputar sus partidos con total normalidad, entre ellos hablarán para confirmar el día y la hora para su partido mediante el correspondiente canal del servidor de discord siendo de manera obligada:

- J1 - J3 Fase de grupos: Primera semana de la competición hasta las a las 23:59 (Hora peninsular) del domingo a excepción de la J5 que se podrá disputar hasta el domingo de la primera semana de la competición a las 23:59 (Hora peninsular).
- Cuartos de final: Segunda semana de competición del martes al viernes a las 23:59 (Hora peninsular).

4- PARTIDOS

Los partidos se crearán en JUGAR PERSONALIZADAS → TORNEO RECLUTAMIENTO. Cada partido consta de 2 mapas en la Fase de Grupos, y se repartirán los puntos de la siguiente forma:

- 3 puntos: Ganador de ambos mapas (2-0).
- 1 punto: Empate entre ambos equipos (1-1).
- 0 puntos: El equipo que pierde los dos mapas (0-2).

En la fase final, se disputarán todos los partidos a Bo3, a excepción de la final que será Bo5.

5- SALA

El equipo encargado de crear la sala será el equipo que empiece el primer mapa en el lado azul, para la fase de grupos, cada equipo disputará un mapa en cada lado:

- Para la fase final, el equipo que resulté perdedor del mapa, elegirá lado en el siguiente.
- Cada equipo contará con 10 minutos de cortesía para entrar a la sala, en caso contrario, se aplicaran, se dará por perdido el mapa al equipo que no cuente con sus 5 integrantes en la sala y dispondrán de 10 minutos para volver para el siguiente mapa.
- Cualquier problema que se de en este momento deberá ser comunicado al Staff mediante el canal de discord del enfrentamiento.

6- PICKS Y BANS

- Una vez terminados los preparativos de la sala, dará comienzo los picks y bans siempre será el equipo que juegue en el lado izquierdo es decir el lado azul el que comience la partida.
- Si sucede una pérdida de conexión o algún problema técnico a algún jugador y se queda AFK y le ocasiona un auto pick, se hará remake. (Este proceso solo se hará un máximo de 3 veces si vuelve a ocurrir la misma incidencia para evitar posibles problemas).
- En caso de que la partida comience y algún jugador no haya puesto los hechizos de invocador correctamente o unas runas a gusto, debido a que han tenido tiempo suficiente para realizar dichas acciones, por tanto, no se hará remake.
- Campeones nuevos o con rework: quedarán baneados automáticamente desde el día de su salida hasta pasados 15 días desde la fecha de lanzamiento publicada de por RIOT games. El incumplimiento de esta norma y jugar con dicho campeón provocará una **pérdida inmediata (independientemente del resultado)** del mapa al equipo infractor.

7- RESULTADOS DE PARTIDOS

Una vez finalizado el partido, los equipos deberán de realizar las capturas de ambos mapas y enviarlas a través del respectivo canal del servidor de discord.

8- DESEMPATES

Dado el formato y duración del torneo, en caso de empate, los criterios de desempate serán:

- 1: Enfrentamiento directo.
- 2: Diferencia de Kills entre los equipos afectados.
- 3: Diferencia de Kills global
- 4: Victoria más rápida entre los equipos afectados.
- 5: En caso de que todos estos criterios no den un desempate, ambos equipos jugarán un Bo1 para determinar al ganador del desempate.

9- FANCAST

Para poder hacer fancast se deberán de tener en cuenta los siguientes puntos:

- El partido no debe de tener caster asignado, si este partido es reclamado por uno de los casters de la competición estos tendrán la prioridad a la hora de castear.
- Debe de contener el nombre de la competición, de los equipos, la jornada y por último el logotipo de la competición en la pantalla del casteo.

10- ARBITRAJE

La organización dispondrá en la mayor parte de partidos un árbitro, el cuál se encargará de solucionar cualquier incidencia ocurrida y comunicar a la organización en el momento de que suceda alguna.

Los árbitros podrán sancionar comportamiento, y aplicar sanciones por retraso además de realizar la captura en el momento que ocurre para corroborar la información dada por los equipos, si en algún momento el árbitro recibe cualquier falta de respeto el jugador implicado recibirá una falta leve y la expulsión de dicho partido.